**MANİSA BİLİM VE SANAT MERKEZİ İLKOKULLAR ARASI**

**2. AKIL VE STRATEJİ OYUNLARI TURNUVASI ŞARTNAMESİ**

**Tarih: 01.06.2017**

**Saat: 10.00**

**Yer: Manisa Bilim Ve Sanat Merkezi**

**Amaç:** Strateji oyunları etkinliği ile düşünen, stratejik kararlar verebilen, mantık, problem çözebilen, takım çalışması yapabilen öğrencilerin arasında karşılıklı dostluk, anlayış ve saygı geliştirmek.

**TURNUVA YÖNERGESİ**

1.Manisa ili Şehzadeler İlçesi ilkokullar arası Strateji Oyunları Yarışması 3. ve 4. sınıflardan öğrencilerin katılımı ile bireysel düzenlenecektir.

2. Her okul 3. ve 4. sınıflardan belirlenen **4 öğrenci** ile yarışmaya katılabilir.

3. Katılımcı öğrencilerimiz bireysel olarak yarışacaklardır.

4. Katılımcıların yarışma günü en geç saat 09.30 da Manisa Bilim Ve Sanat Merkezinde olmaları gerekmektedir.

5.Öğrencilerin yarışmaya katılımından okullarca görevlendirilecek öğretmenleri sorumludur.

6. Katılımcılara ait ilk eşleştirmeler Manisa Bilim Ve Sanat Merkezinde isteyen öğrenci danışman öğretmenlerinin katılımıyla 30.05.2017 tarihinde saat 16.30 da yapılacak kura ile gerçekleştirilecektir.

7. 29.05.2017 tarihinde turnuvada oynatılacak Quoridor **oyun kuralları** okul web sitesinde yayınlanacaktır. Turnuva sırasında, önceden yayınlanmış olan bu kurallar ile ilgili itiraz kabul edilmeyecektir.

8. Oyun sırasında rakibinizin yapabileceği yanlış uygulamalar ile ilgili itirazlar **o anda** Turnuva Hakemleri'ne yapılmalıdır. **Oyun sonrasında** yapılacak itirazlar kabul edilmeyecektir.

9. Yarışmacılar süreyi iyi kullanmadıkları durumlarda, masa sorumlusu öğretmenler tarafından uyarılacaktır. Uyarıların artması halinde Turnuva Hakemleri yarışmacıyı diskalifiye etme hakkına sahiptir.

10. Turnuva sırasında gerçekleşecek kuralarda, aynı okuldan öğrenciler birbiri ile eşleşebilecektir.

**BİREYSEL YARIŞLAR:**

1. Yarışmada Quoridor strateji oyunU oynatılacaktır.

4. Son başvuru tarihine kadar, **ilk 64 öğrencinin** yarışma başvuruları kabul edilecektir.

5. Her turda kazananlar arasında tekrar kura çekilerek eşleştirmeler yapılacak ve turnuva tamamlanacaktır.

6. İlk dörde kalan öğrenciler arasında yapılacak son 2 tur derecelendirmeyi belirleyecektir.

8. Quoridor oyununda öğrencilerin oyun süresi 10 dakika ile sınırlandırılmıştır. 10 dakika sonunda oyun bitmediği takdirde, bitişe en yakın olan oyuncu kazanmış sayılacaktır. 10 dakikanın sonunda eşitlik halinde yaşça küçük olan o turun kazananı sayılacaktır.

**ÖDÜLLER**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **KATEGORİLER** | **1.LİK** | **2.LİK** | **3.LÜK** |
| **QUARIDOR**  **OYUNU** | BİSİKLET | TABLET | KOL SAATİ |

**TURNUVA HAZIRLIK KOMİTESİ**

1. Tanseli TURGUT ATLAY
2. Emine EROL
3. Halil GÜLENÇ
4. Halise BOZKURT

**DEĞERLEDİRME KOMİTESİ**

1. Tanseli TURGUT ATLAY
2. Emine EROL
3. Halil GÜLENÇ
4. Halise BOZKURT
5. Özgür EMEKSİZ

**KATILIM ŞARTLARI VE SON BAŞVURU TARİHİ**

1. Katılım için www.manisabilsem.k12.tr sitesinde bulunan **“Strateji Oyunları Yarışması Katılım Formu”** nun eksiksiz olarak doldurularak, [manisabilsem@hotmail.com](mailto:manisabilsem@hotmail.com) adresine gönderilmesi gerekmektedir.
2. **Son başvuru tarihi: 28.05.2017**
3. **Yarışma eşleştirmeleri ile turnuva kuralları ve puanlama tablosu**, okulumuz web sayfasından 29.05.2017 tarihinde duyurulacaktır.

**Ek2. Sosyal etkinlikler yönetmeliğinin 22.maddesi**

**Madde 22 —** Sosyal etkinlikler ve diğer ders faaliyetleri kapsamında öğrencilerin ilgi ve yeteneklerini geliştirmelerine, kendilerine güven duyabilmelerine, sosyal ilişkilerde anlayışlı ve saygılı olabilmelerine, bilimsel düşünce ve inceleme alışkanlığı kazanabilmelerine imkân sağlamak amacıyla çeşitli yarışmalar düzenlenir.

Bu konuda aşağıdaki hususlar göz önünde bulundurulur;

a) Yarışma konuları, sınıfın düzeyine ve programlara uygun olarak belirlenir.

b) Bu Yönetmelikte belirtilen konularda veya inceleme, kompozisyon, şiir, hikâye, resim, müzik, spor, proje, bilgisayar, halk oyunları ve benzeri alanlarda en az bir yarışma düzenlenir.

c) Yarışmalar, sınıf içi, okul içi, okullar arası ve yurt içi düzenlenebileceği gibi uluslararasında da düzenlenebilir.

d) Okul ve sınıf içi yarışmalar ile ilgili esaslar ve yarışma konuları, okul müdürünün veya görevlendireceği müdür yardımcısının başkanlığında ilgili kulüp danışman öğretmenlerinden ve temsilcilerinden oluşturulan komisyonca; okullar arası yarışma konuları ile yarışma esasları ise il/ilçe millî eğitim müdürlüklerince oluşturulan komisyonca belirlenir.

e) **(Değişik bent:2.3.2008/26804 RG)** **Bakanlık dışındaki resmî/özel kurum ve kuruluşlarca düzenlenecek il/ilçe düzeyindeki yarışmalara katılım mülki amirin; yurt genelindeki yarışmalar ise Bakanlığın izni ile gerçekleştirilir. Yarışmalarla ilgili komisyonların oluşturulmasına ilişkin hususlar izin onayında yer alır.**

f) **(Değişik bent:2.3.2008/26804 RG)** **Okul ve sınıf içi yarışmaların değerlendirilmesi, yarışmalar için oluşturulan komisyonca; okullar arası yarışmaların değerlendirilmesi ise ilgili alan öğretmenlerinden, alan öğretmeni bulunmaması durumunda okul yönetimince uygun görülen diğer öğretmenlerden oluşturulan komisyonca yapılır. Okul içi yarışmalarda, yarışmaya katılan sınıflardan temsilci birer öğrenci de bulundurulur.**

g) Yarışmalar, eğitim- öğretimi aksatmayacak şekilde düzenlenir.

h) Yarışmalarda derece alanlar ödüllendirilir. Başarılı öğrencilere, diğer bakanlık kamu kurum ve kuruluşlarıyla iş birliği sonucunda sağlanan yaz kampı imkânlarından da yararlandırılmalarında öncelik tanınır.