**QUORIDOR OYUNU**

**AMAÇ:** Karşı çizgiye rakibinden önce ulaşmak

**OYUN KURALLARI:**

1-Oyun kura ile başlar. Koyu renk piyon her zaman oyuna ilk olarak başlar.

2-Her oyuncu sırası geldiğinde taşıyla bir hamle yapmayı veya bir engel koymayı seçer. Eğer engelleri bitmişse mecburen taşıyla bir hamle yapar.

3-Taş ile her seferinde öne, arkaya ve yanlara doğru sadece bir kare gitme suretiyle bir hamle yapılabilir. Taşlar engellerin üzerinden atlayamazlar, çevresinden dolaşmak zorundadırlar.

4-Her bir engel iki kareyi engelleyecek şekilde konur. Engel koymada amaç oyuncunun ya kendi ilerlemesini durdurmak ya da rakibin yolunu uzatmaktır; ancak geçecek yer bırakmayacak şekilde tamamen rakibin yolunu kapatmak yasaktır. Rakibe en az bir geçiş karesi bırakmak şarttır.

5-İki rakip oyuncunun taşı, arada engel olmaksızın karşı karşıya gelirse, sırası gelen oyuncu rakip oyuncunun taşının üzerinden atlayabilir. Böylece bu oyuncu bir kare avantaj sağlayarak yoluna devam etmiş olur. Eğer rakibin taşının arkasında engel varsa oyuncu taşını bu taşın sağına veya soluna getirebilir.

6-Karşı çizgideki 9 kareden herhangi birine ilk ulaşan yada 10dk sonunda karşı çizgiye en az adımı olan öğrenci oyunu kazanır. Eşitlik durumunda yaşı küçük olan oyuncu oyunu kazanır.